

Первый международный математический турнир разновозрастных команд «Дважды Два»

5 ноября 2012 г



Математическая ЛЕСЕНКА

Правила для разновозрастных команд.

1. В математической лесенке принимают участие команды из четырёх человек. В команде должен быть один старший ученик, далее именуемый «профи», двое средних учащихся (далее – «стажеры»), и один младший школьник (далее – «юниор»). В исключительных случаях команда может состоять из трёх человек – профи, стажера и юниора.
2. Изначально команде выдаются две задачи, которые команда может решать и сдавать в любом порядке.
3. В каждый момент времени команда имеет для решения две задачи. Когда какая-либо задача решена, она рассказывается ОДНИМ из участников принимающему. Независимо от результата, рассказанная задача обменивается на следующую (то есть каждая задача может быть рассказана только один раз).
4. При рассказе решения разрешается пользоваться своими записями, но запрещается использовать готовый текст решения.
5. После того, как решение задачи рассказано члену жюри, он должен отметить в карточке вашей команды «+», если задача решена верно, или «-», если неверно. Также отметить, кто именно рассказал решение (юниор, стажер или профи).
6. **Начисление баллов.** За каждую решенную задачу команда получает определенное количество баллов в зависимости от того, кто из членов команды рассказал данную задачу. Если юниор, то команда получает 10 баллов, если стажер – 6 баллов, если профи – 3 балла.
7. **Окончание соревнования.** Игра для команды кончается, если кончились неиспользованные задачи или закончилось отведенное на решение время.
8. **Подведение итогов.** Результатом команды является сумма набранных баллов. При равных результатах место делится между соответствующими командами.

Замечание. На всех соревнованиях турнира при решении задач запрещается использование калькуляторов, вычислительной и другой электронной техники, мобильных телефонов, какой-либо литературы. При обнаружении этого факта команда или участник дисквалифицируются, а их результат аннулируется.